6 PRZESKAKIWANKA

Przeskakuj zawsze tę samą liczbę kratek zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Rozpoczn
od litery oznaczonej strzałką. Odczytaj rozwiązanie i zapisz je w kratkach.

L	O	W	E	Ł	G	P	Ą	A	S	B	R
L											Z
G											N
U											Ś
E											Y
Ż											A
H	B	I	C	Ó	N	A	R	I	D	W	C

7 REBUS

Rozwiąż rebus. Rozwiązanie wpisz w kratki.















